Android SurfaceView闪屏问题一种解决办法

[转载](javascript:;)2015-10-29 20:58:39

标签：[android](http://search.sina.com.cn/?c=blog&q=android&by=tag)[surfaceview](http://search.sina.com.cn/?c=blog&q=surfaceview&by=tag)

最近在做视频播放器相关，使用SurfaceView发现在surfaceCreated和surfaceDestroyed的时候，播放区域会闪烁一下。如果是默认的Activity会闪一下黑屏，如果将这个Activity设置为透明Theme的话，还会透底，透出下面一层Activity的布局来。

找了很多地方查找问题​比如有人说在Activity布局文件中加入一个宽高为0dp的SurfaceView可以避免这个，但是这种方法在我这里不解决问题。

​我的SurfaceView是动态add进去的。之前调用的都是addView(surfaceView,viewParams); 后来偶然尝试着改成addView(surfaceView, 0， viewParams);就神奇的好了。至于原因目前没有弄明白，就是说放到父控件下第一个布局的位置。之前在一个英文网站上看到过SurfaceView渲染的方式，它在渲染的时候应该是将所有在它下面的全部View都“挖空”，然后渲染自己。这里通过这个index为0让他处于最底端。挖空的时候不会挖到其他的View。

还有一点，就是设置一个ImageView覆盖在SurfaceView上面，在播放视频之前让ImageView显示一个视频的缩略图。用户点击了播放，视频在走完prepare等等状态之后，开始播放，在onInfo的MEDIA\_INFO\_VIDEO\_RENDERING\_START事件里面再让ImageView Invisible。这样就可以无闪烁直接看到开始播放的视频了。当视频停止播放的时候，设置缩略图Visible，然后设置SurfaceView invisible。

啰嗦了这么多，总结一下就是两点：

一、SurfaceView在创建或者销毁的时候会“挖空”它所在区域​的View。所以需要将它设置在父控件index=0的地方。

二、通过一个缩略图覆盖的方式，给用户更好的体验。用户不会察觉到播放器在各种prepare、reset等等状态​耗时带来的黑屏问题。